

Fueron instalados en el predio de la Escuela 23

Intendente Lima inauguró juegos saludables e inclusivos en Rincón de Valentín

Martes, 17 Septiembre 2019



La Intendencia de Salto entregó una batería de juegos saludables que fueron instalados en el predio de la Escuela 23 “Pedro Oscar Ambrosoni” de Rincón de Valentín. El trabajo de colocación estuvo a cargo del funcionario del municipio, Martín Iturria.

La directora del centro educativo, maestra Lourdes Albera, agradeció la colaboración de la Intendencia y de Iturria, quien dedicó muchas horas de trabajo a la instalación de los aparatos; también a padres y vecinos de la localidad quienes podrán aprovechar el lugar junto a sus hijos, ya que se trata no solamente de un espacio para la escuela, sino que lo disfrutará toda la comunidad.

El médico de la localidad, doctor Ramón Soto, destacó la necesidad de sumar esfuerzos para contribuir en la mejora de la calidad de vida de los habitantes de las zonas rurales del departamento. Dijo que el objetivo es contar en breve con más recursos humanos en la policlínica para poder estar más presentes en escuelas, liceos e instituciones de la zona promoviendo hábitos saludables.

Martín Iturria informó que, desde un principio, entendieron que el mejor lugar para instalar los juegos era en el predio de la escuela ya que serían bien aprovechados por los estudiantes, ya

la vez, por toda la población. Por ese motivo se contactaron con la directora para solicitar la autorización correspondiente.

El intendente recordó que estos aparatos están siendo instalados en diversos barrios de la ciudad y localidades del interior. Lima resaltó la necesidad de pensar en espacios integradores que reúnan a la comunidad, promoviendo el desarrollo de niños, adolescentes y jóvenes como población objetivo, pero también el de todos los habitantes que cuentan ahora con un espacio en común donde compartir las tardes y practicar actividades físicas.

Finalmente, el coordinador de Servicios Públicos, Henry Albarenque, anunció la instalación de un último juego, se trata de una hamaca integradora que permitirá que una estudiante de la escuela, que se desplaza en silla de ruedas, pueda jugar con sus compañeros y hacer uso de este aparato diseñado para personas en situación de discapacidad.

